

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Specyfikacja oprogramowania do rejestracji i edycji nagrań Facial Motion Capture bez użycia fizycznych markerów.

Typ	<ul style="list-style-type: none">• Zestaw aplikacji do rejestracji i edycji nagrań Facial Motion Capture bez użycia fizycznych markerów: FaceWare Studio lub równoważny
Rodzaj licencji	<ul style="list-style-type: none">• na 1 stanowisko• licencja dożywotnia• liczba sztuk: 1
Dostępne funkcjonalności	<ul style="list-style-type: none">• Narzędzie do profesjonalnej rejestracji sygnału Facial Motion Capture bez użycia markerów• Narzędzie do edycji zarejestrowanego materiału i dostrajania poszczególnych ustawień• Możliwość działania w czasie rzeczywistym z sygnałami z kamery• Możliwość edycji poszczególnych wirtualnych markerów• Narzędzie do automatycznej kalibracji i detekcji twarzy w przesyłanym obrazie• Możliwość korzystania z zewnętrznych źródeł sygnału video takich jak kamery internetowe, kamery USB, pliki video lub wirtualne kamery• Możliwość edycji parametrów wejściowego sygnału takich jak: liczba klatek na sekundę, rozdzielczość, orientacja obrazu• Narzędzia w postaci dodatkowych wtyczek pozwalających na przesyłanie danych do silników graficznych takich jak Unity, Unreal Engine czy Autodesk MotionBulider

2. Specyfikacja oprogramowania do edycji nagrań Facial Motion Capture oraz śledzenia wzorku bez użycia fizycznych markerów.

Typ	<ul style="list-style-type: none">• Zestaw aplikacji do edycji nagrań Facial Motion Capture bez użycia fizycznych markerów i śledzenia wzorku: FaceWare Analyzer 3 lub równoważny
Rodzaj licencji	<ul style="list-style-type: none">• na 1 stanowisko• licencja dożywotnia• liczba sztuk: 1

Dostępne funkcjonalności	<ul style="list-style-type: none">• Narzędzie do edycji zarejestrowanego materiału i dostrajania poszczególnych ustawień• Możliwość edycji poszczególnych wirtualnych markerów• Możliwość edycji markerów opisujących ruch oczu• Możliwość śledzenia wzorku i ruchu źrenic poprzez wirtualne markery• Narzędzie do automatycznej kalibracji i detekcji twarzy w przesłanym obrazie
---------------------------------	--

3. Specyfikacja oprogramowania do montażu nagrań Facial Motion Capture z wykorzystaniem zewnętrznego oprogramowania.

Typ	<ul style="list-style-type: none">• Zestaw aplikacji do edycji nagrań Facial Motion Capture bez użycia fizycznych markerów i śledzenia wzroku: FaceWare Retargeter 5 lub równoważny
Rodzaj licencji	<ul style="list-style-type: none">• na 1 stanowisko• licencja dożywotnia• liczba sztuk: 1
Dostępne funkcjonalności	<ul style="list-style-type: none">• Narzędzie do automatycznego dopasowania śledzonego ruchu twarzy do modelu postaci 3D.• Tworzenie dopasowania ruchu z wykorzystaniem uczenia głębokiego• Wsparcie dla animowania w oprogramowaniu: Maya, 3DS Max, Motion Builder