

Nr postępowania: ZP/21/055/D/19

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1.	<p>Oprogramowanie do przechwytywania obrazu z komputera i zapisu go w formie filmu, wyposażone w narzędzia do modyfikacji i dostosowywania nagranych filmów na potrzeby publikacji (wersja oprogramowania musi być przeznaczona na cele edukacyjne) - (4 szt.)</p>
	<p>1) Oprogramowanie musi umożliwiać:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. nagrywanie aktywności na ekranie, b. dodawanie mediów do już istniejących nagrań, c. tworzenie interaktywnych treści i współdzielenie filmów w wysokiej jakości HD. <p>2) Oprogramowanie musi sprawnie działać:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. <u>z komputerem:</u> - laptop x 64 o wydajności minimum 2,60 punktów w teście Cinebench R11.5 CPU Multi 64Bit i minimum 0,90 punktu w teście przy użyciu jednego rdzenia (Cinebench R11.5 CPU Single 64bit), - minimum 8GB, - SSD o pojemności minimum 120GB. b. <u>z systemem operacyjnym:</u> <ul style="list-style-type: none"> - wstępnie zainstalowany system operacyjny, - obsługa wielu monitorów, - funkcja szybkiego przełączania użytkowników, - możliwość uruchomienia, obsługa i wsparcie techniczne dla zaoferowanego systemu operacyjnego świadczone przez producentów następującego, używanego przez Politechnikę Gdańską oprogramowania: National Instruments LabView Siemens NX, Siemens SolidEdge, Autodesk, AutoCAD, Autodesk Inventor, Autodesk 3Ds MAX, Adobe Design, Adobe Photoshop, CorelDraw, CorelCAD, Microsoft Office 2010/2013/2016, Microsoft Visio, Microsoft Project, Vmware Vsphere Client, Scientific Work Placem Matlab, Camtasia <p>3) Najważniejsze funkcje programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Nagrywanie aktywności obrazu na potrzeby pokazu slajdów PowerPoint, prezentacji oprogramowania, stron internetowych i itp. b. Edycja nagrania poprzez takie operacje jak obcinanie, scalanie import filmów, muzyki, zdjęć i innych elementów dla polepszenia efektu. c. Możliwość dostosowywania wyglądu nagrań poprzez skórki, animowane tła, grafiki itp. elementy. d. Łatwe współdzielenie filmów i możliwość ich oglądania praktycznie na każdym urządzeniu (komputer stacjonarny, laptop, tablet, smartfon). e. Możliwość tworzenia interaktywnych quizów uruchamianych także na urządzeniach mobilnych. f. Oprogramowanie musi być wyposażone w narzędzie, funkcję lub program, który wykrywa czy można uruchomić Flash na danym urządzeniu - jeśli nie filmy są odtwarzane z użyciem HTML5 g. Wielościeżkowa oś czasu wykorzystywana przy zarządzanie nagraniami. h. Oprogramowanie musi zawierać bibliotekę mediów z wbudowanymi dźwiękami, muzyką, przyciskami, banerami itp. i. Oprogramowanie musi być kompleksowym rozwiązaniem dla nagrywania aktywności, edycji nagrań, dodawania interakcji i udostępniania efektów pracy z wykorzystaniem w/w funkcji i funkcjonalności. j. Możliwość zainstalowania oprogramowania na co najmniej dwóch komputerach tego samego użytkownika, wykorzystując tylko jedną licencję.