



Szkolenie: Narzędzia informatyczne w przygotowaniu materiałów edukacyjnych

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Przedmiotem zamówienia jest usługa polegająca na realizacji szkolenia pn.: **Narzędzia informatyczne w przygotowaniu materiałów edukacyjnych**.
2. Usługa realizowana będzie w ramach projektu *Podniesienie kompetencji dydaktycznych nauczycieli akademickich Politechniki Gdańskiej*. Projekt jest finansowany z UE w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020, działanie 3.4 Zarządzanie w instytucjach szkolnictwa wyższego.
3. Wymiar czasowy: szkolenie będzie zrealizowane w dwóch edycjach: **w czerwcu 2018** (pierwsza edycja) oraz **w czerwcu 2019** (druga edycja). Każda edycja to **3 dni robocze po 5 godzin warsztatów** oraz **3 godziny webinarium**, łącznie 18 godzin na edycję.
4. Termin realizacji szkolenia: **czerwiec 2018 r.** oraz **czerwiec 2019 r.** Szczegółowy termin szkolenia i podział na edycje zostanie doprecyzowany z wykonawcą w trakcie realizacji zamówienia.
5. Szkolenie ma odbywać się w dni robocze (od poniedziałku do piątku).
6. Miejsce: Siedziba zamawiającego – Politechnika Gdańska.
7. Zamawiający na czas trwania szkolenia zapewnia salę, rzutnik, dostęp do Wi-Fi oraz komputery.
8. Szkolenie: warsztaty przy komputerach 100%.
9. Liczba uczestników: do 10 osób.

Cel szkolenia:

Szkolenie ma na celu podniesienie kompetencji kadry w zakresie wykorzystania innowacyjnych umiejętności dydaktycznych i technicznych i stosowanie przez nią narzędzi informatycznych w przygotowaniu materiałów edukacyjnych i testów, stosowanych na zajęciach tradycyjnych i online.

Program szkolenia powinien obejmować zagadnienia:

1. Zasady tworzenia i publikowania z poszanowaniem praw autorskich materiałów multimedialnych oraz ograniczania dostępu do materiałów do wskazanych grup odbiorców;
2. Elementy psychologii w dydaktyce;
3. Podstawy obsługi i wykorzystania oprogramowania z rozbudowanym edytorem video do tworzenia screencastów;
4. Zasady tworzenia efektywnych prezentacji i przykłady oprogramowania;
5. Podstawy obsługi programów do organizowania testów oraz ankiet, w tym z wykorzystaniem QR kodów.