

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Część I:

Specyfikacja oprogramowania do rejestracji i edycji nagrań Facial Motion Capture bez użycia fizycznych markerów

Typ	<ul style="list-style-type: none">Zestaw aplikacji do rejestracji i edycji nagrań Facial Motion Capture bez użycia fizycznych markerów: FaceWare Studio lub równoważny
Rodzaj licencji	<ul style="list-style-type: none">na 1 stanowiskolicencja dożywotnialiczba sztuk: 1
Dostępne funkcjonalności	<ul style="list-style-type: none">Narzędzie do profesjonalnej rejestracji sygnału Facial Motion Capture bez użycia markerówNarzędzie do edycji zarejestrowanego materiału i dostrajania poszczególnych ustawieńMożliwość działania w czasie rzeczywistym z sygnałami z kameryMożliwość edycji poszczególnych wirtualnych markerówNarzędzie do automatycznej kalibracji i detekcji twarzy w przesyłanym obrazieMożliwość korzystania z zewnętrznych źródeł sygnału video takich jak kamery internetowe, kamery USB, pliki video lub wirtualne kameryMożliwość edycji parametrów wejściowego sygnału takich jak: liczba klatek na sekundę, rozdzielczość, orientacja obrazuNarzędzia w postaci dodatkowych wtyczek pozwalających na przesyłanie danych do silników graficznych takich jak Unity, Unreal Engine czy Autodesk MotionBulider

Część II:

Specyfikacja oprogramowania do edycji nagrań Facial Motion Capture oraz śledzenia wzorku bez użycia fizycznych markerów

Typ	<ul style="list-style-type: none">Zestaw aplikacji do edycji nagrań Facial Motion Capture bez użycia fizycznych markerów i śledzenia wzorku: FaceWare Analyzer 3 lub równoważny
Rodzaj licencji	<ul style="list-style-type: none">na 1 stanowiskolicencja dożywotnialiczba sztuk: 1
Dostępne funkcjonalności	<ul style="list-style-type: none">Narzędzie do edycji zarejestrowanego materiału i dostrajania poszczególnych ustawieńMożliwość edycji poszczególnych wirtualnych markerówMożliwość edycji markerów opisujących ruch oczuMożliwość śledzenia wzorku i ruchu źrenic poprzez wirtualne markeryNarzędzie do automatycznej kalibracji i detekcji twarzy w przesyłanym obrazie