

**ZAŁĄCZNIK nr 7 do SIWZ**

**CZĘŚĆ I ZAMÓWIENIA**

**DOSTAWA SPRZĘTU INFORMATYCZNEGO (KAMERA CMOS) DLA WYDZIAŁU  
ELEKTRONIKI, TELEKOMUNIKACJI I INFORMATYKI POLITECHNIKI  
GDAŃSKIEJ**

Dla Katedry Optoelektroniki i Systemów Elektronicznych

## Poz. 1 Kamera CMOS do zastosowań przemysłowych z akcesoriami

Typ matrycy :	CMOS z filtrami RGB
Zakres długości fal pracy :	450 – 1000 nm
Rozdzielczość matrycy:	przynajmniej 2500x1900
Rozmiary matrycy:	nie mniejsze niż 5,5x4,1 mm
Rozdzielczość sygnału wyjściowego :	nie gorsza niż 1/1000 (10 bitów)
Mocowanie obiektywu	typ C (ang <i>C mount</i> )
Interfejs wyjściowy	USB 3.0
Szybkość	nie mniej niż 12 ramek/s
Zasilanie	przez port USB lub z zasilacza stabilizowanego
<u>Adapter</u>	mocowanie typu C do $\mu$ Video

Współpraca z kamerami z mocowaniem obiektywu typu C (ang *C-mount*) i obiektywami z mocowaniem  $\mu$ Video (tj. mocowaniem typu S, ang *S-mount*) M12x0.5 mm

Powierzchnie adaptera czernione,

### Obiektyw 17,5 mm z mocowaniem typu $\mu$ Video

Ogniskowa	17,5 mm
Otwór obiektywu	przynajmniej 2,8
Mocowanie	$\mu$ Video (tj. typu S, ang <i>S-mount</i> ) M12x0.5 mm
Maksymalny rozmiar detektora	1/2"

Współpraca z kamerami z mocowaniem obiektywu typu C (ang *C-mount*) i obiektywami z mocowaniem  $\mu$ Video (tj. mocowaniem typu S, ang *S-mount*) M12x0.5 mm

### Obiektyw 12,5 mm z mocowaniem typu $\mu$ Video

Ogniskowa	12,5 mm
Otwór obiektywu	przynajmniej 2,8
Mocowanie	$\mu$ Video (tj. typu S, ang <i>S-mount</i> ) M12x0.5 mm
Maksymalny rozmiar detektora	1/2"

Współpraca z kamerami z mocowaniem obiektywu typu C (ang *C-mount*) i obiektywami z mocowaniem  $\mu$ Video (tj. mocowaniem typu S, ang *S-mount*) M12x0.5 mm

## **CZĘŚĆ II ZAMÓWIENIA**

### **DOSTAWA KAMERY INTERNETOWEJ DLA WYDZIAŁU ELEKTRONIKI, TELEKOMUNIKACJI I INFORMATYKI POLITECHNIKI GDAŃSKIEJ**

#### **Poz. 1 Kamera internetowa**

Kamera internetowa USB do komputera o następujących parametrach:

- rozdzielczość min.1920x1080 pikseli
- podłączenie : min.USB 2.0
- możliwość nagrywania wideo w HD min.1080 pikseli
- automatyczna korekcja ekspozycji przy słabym oświetleniu