

Gdańsk: Świadczenie usług informatycznych w projekcie ERAAVG - Emotion Recognition for Affect Aware Video Games, realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza

Numer ogłoszenia: 59068 - 2014; data zamieszczenia: 19.02.2014

OGŁOSZENIE O ZAMÓWIENIU - usługi

Zamieszczanie ogłoszenia: obowiązkowe.

Ogłoszenie dotyczy: zamówienia publicznego.

SEKCJA I: ZAMAWIAJĄCY

I. 1) NAZWA I ADRES: Politechnika Gdańska Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki , ul. Narutowicza 11/12, 80-233 Gdańsk, woj. pomorskie, tel. +48 58 348 61 52, faks +48 58 347 24 45.

Adres strony internetowej zamawiającego: www.dzp.pg.gda.pl

I. 2) RODZAJ ZAMAWIAJĄCEGO: Uczelnia publiczna.

SEKCJA II: PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

II.1) OKREŚLENIE PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

II.1.1) Nazwa nadana zamówieniu przez zamawiającego: Świadczenie usług informatycznych w projekcie ERAAVG - Emotion Recognition for Affect Aware Video Games, realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza.

II.1.2) Rodzaj zamówienia: usługi.

II.1.4) Określenie przedmiotu oraz wielkości lub zakresu zamówienia: 1. Przedmiotem zamówienia jest Świadczenie usług informatycznych w projekcie ERAAVG - Emotion Recognition for Affect Aware Video Games, realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza 2. Zamawiający dopuszcza składanie ofert na poszczególne, wyodrębnione części zamówienia I - III. Część I zamówienia: 1. Przedmiot zamówienia dotyczy administrowania serwerem oraz zarządzania bazą danych emocji tworzoną i prowadzoną przez Zamawiającego w projekcie ERAAVG - Emotion Recognition for Affect Aware Video Games realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza (dalej Projekt). 1.2. Do obowiązków Wykonawcy należeć będzie w szczególności: - bieżąca konfiguracja i zarządzanie serwerem i silnikiem bazy danych - wdrażanie i kontrola realizacji procesu tworzenia kopii bezpieczeństwa zasobów bazy danych; - administrowanie aplikacjami opartymi o Apache, PHP, MySQL, PostgreSQL, itp.; - tworzenie skryptów (bash oraz perl); - zarządzanie kontami i grupami użytkowników; - zarządzanie plikami (m.in. uprawnienia); - dodawanie, edycja i usuwanie danych multimodalnych - etykietowanie informacji zawartych w bazie danych 1.3. Prawidłowe wykonywanie przez Wykonawcę obowiązków wynikających z niniejszego przedmiotu zamówienia ma umożliwić prawidłowe działanie u Zamawiającego wszystkich usług, aplikacji, skryptów i innych elementów serwera i systemów niezbędnych z punktu widzenia prawidłowego działania bazy danych emocji, 1.4. Wykonawca zobowiązany jest współdziałać z Zamawiającym w dobrej wierze, przejawiać inicjatywę w realizacji przedmiotu niniejszego zamówienia w tym proponować optymalne dla Zamawiającego

rozwiązania w ramach świadczonych usług oraz stosować się do sugestii oraz wytycznych Zamawiającego przekazywanych w trakcie realizacji przedmiotu zamówienia. 1.5. Wykonawca nie może powierzyć wykonania przedmiotu zamówienia osobom trzecim, ani też przenosić praw lub obowiązków z wynikających z przedmiotu niniejszego zamówienia na osoby trzecie. 1.6. Zamawiający udostępni Wykonawcy wszystkie materiały dotyczące Projektu związane z realizacją zamówienia, niezbędne do prawidłowego wykonania Zamówienia. 1.7. Wykonawca będzie pozostawał dyspozycyjny w godzinach pracy Zamawiającego i stawiać się na każde jego wezwanie. 1.8. Wykonawca zobowiązuje się składać Zamawiającemu tygodniowy lub dwutygodniowy lub miesięczny raport z dokonanych w tym okresie czynności, według schematu wskazanego przez Zamawiającego, a także udzielać Zamawiającemu informacji oraz odpowiadać na zadawane przez Zamawiającego pytania - niezwłocznie, nie później jednak niż w terminie 3 dni. 1.9. Kod realizowany w ramach zlecenia należy tworzyć w miarę możliwości w języku C++. Poszczególne algorytmy i komponenty powinny być implementowane jako odrębne obiekty lub moduły pozwalające na ich łatwą integrację w jeden system.

Część II zamówienia

1. Przedmiot zamówienia dotyczy usługi programowania niezależnych elementów aplikacji komputerowych, testowania i dokonywania poprawek dla narzędzi umożliwiających: tworzenie i etykietowanie biblioteki nagrań wielomodalnych mimiki i emocji, analizę danych w celu wykrywania mimiki i emocji.

2. Ogólny zakres przedmiotu zamówienia: a. Rozwój narzędzi do pozyskiwania i etykietowania nagrań do cyfrowej biblioteki emocji b. Implementacja wskazanych algorytmów przetwarzania wstępnego, segmentacji oraz ekstrakcji cech danych multimodalnych: wideo (RGB-D), audio, fizjologicznych oraz z urządzeń zewnętrznych (klawiatura, myszka) c. Implementacja wskazanych algorytmów lokalizacji twarzy i wyznaczania punktów charakterystycznych d. Implementacja wskazanych algorytmów rozpoznawania mimiki i emocji w oparciu o wybrane dane multimodalne e. Implementacja modułu pośredniczącego w wymianie danych pomiędzy gramami wideo i klasyfikatorami emocji na podstawie modelu przedstawionego przez Zamawiającego f. Modyfikacja gier wideo pod kątem sterowania emocjami gracza g. Testowanie aplikacji, algorytmów, modułów

Szczegółowy zakres prac będzie uzgadniany co miesiąc w formie pisemnej przez Zamawiającego i Wykonawcę.

3. Dokumentacja, o której mowa powyżej powinna zawierać w szczególności: a) instrukcje instalacji i konfiguracji, b) dokumentację projektową, zawierającą: opis stałych, klas i ich atrybutów, opis metod, opis tworzonych plików kodu, wraz z informacją o ich lokalizacji, zawartości, realizowanych celach i powiązaniach pomiędzy nimi, schemat bazy danych, nazwy, typy oraz informacje o przeznaczeniu tworzonych dodatkowych pól.

4. Na wytworzone w czasie zlecenia prace przeniesione zostaną w całości na Zamawiającego majątkowe prawa autorskie.

5. Wykonawca wykona prace korzystając z własnych narzędzi i materiałów.

6. Prawidłowe wykonywanie przez Wykonawcę obowiązków wynikających z niniejszego przedmiotu zamówienia ma umożliwić prawidłowe działanie u Zamawiającego wszystkich usług, aplikacji, skryptów i innych elementów serwera i systemów niezbędnych z punktu widzenia prawidłowego działania bazy danych emocji.

7. Wykonawca zobowiązany jest współdziałać z Zamawiającym w dobrej wierze, przejawiać inicjatywę w realizacji przedmiotu niniejszego zamówienia w tym proponować optymalne dla Zamawiającego rozwiązania w ramach świadczonych usług oraz stosować się do sugestii oraz wytycznych Zamawiającego przekazywanych w trakcie realizacji przedmiotu zamówienia.

8. Wykonawca nie może powierzyć wykonania przedmiotu zamówienia osobom trzecim, ani też przenosić praw lub obowiązków z wynikających z przedmiotu niniejszego zamówienia na osoby trzecie.

9. Zamawiający udostępni Wykonawcy wszystkie materiały dotyczące Projektu związane z realizacją zamówienia, niezbędne do prawidłowego wykonania zamówienia.

10. Wykonawca będzie pozostawał dyspozycyjny w godzinach pracy Zamawiającego i stawiać się na

każde jego wezwanie. 11. Wykonawca zobowiązuje się składać Zamawiającemu tygodniowy lub dwutygodniowy lub miesięczny raport z dokonanych w tym okresie czynności, według schematu wskazanego przez Zamawiającego, a także udzielać Zamawiającemu informacji oraz odpowiadać na zadawane przez Zamawiającego pytania - niezwłocznie, nie później jednak niż w terminie 3 dni. 12. Kod realizowany w ramach zlecenia należy tworzyć w miarę możliwości w języku C++. Poszczególne algorytmy i komponenty powinny być implementowane jako odrębne obiekty lub moduły pozwalające na ich łatwą integrację w jeden system. Część III zamówienia: 1. Przedmiotem zamówienia jest wytworzenie narzędzi umożliwiających: tworzenie i etykietowanie biblioteki nagrań wielomodalnych mimiki i emocji w projekcie ERAAVG - Emotion Recognition for Affect Aware Video Games realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza w zakresie wyszczególnionych poniżej zadań. 2. Przedmiot zamówienia dotyczy opracowania i wytworzenia - w formie kodu źródłowego oraz dokumentacji - narzędzi umożliwiających: tworzenie i etykietowanie nagrań wielomodalnych mimiki i emocji, korzystając z kanałów RGB-D (Kinect), audio (Kinect) oraz biosygnatów z przewodowych i bezprzewodowych czujników 3. Dokumentacja, o której mowa powyżej powinna zawierać w szczególności: a) instrukcje instalacji i konfiguracji, b) dokumentację projektową, zawierającą: opis stałych, klas i ich atrybutów, opis metod, opis tworzonych plików kodu, wraz z informacją o ich lokalizacji, zawartości, realizowanych celach i powiązaniach pomiędzy nimi, schemat bazy danych, nazwy, typy oraz informacje o przeznaczeniu tworzonych dodatkowych pól. 4. Na dzieła wytworzone w ramach umowy przeniesione zostaną w całości na Zamawiającego majątkowe prawa autorskie. 5. Wykonawca wykona dzieło korzystając z własnych narzędzi i materiałów. 6. Wykonawca zobowiązany jest współdziałać z Zamawiającym w dobrej wierze, przejawiać inicjatywę w realizacji przedmiotu niniejszego zamówienia w tym proponować optymalne dla Zamawiającego rozwiązania w ramach świadczonych usług oraz stosować się do sugestii oraz wytycznych Zamawiającego przekazywanych w trakcie realizacji przedmiotu zamówienia. 7. Wykonawca nie może powierzyć wykonania przedmiotu zamówienia osobom trzecim, ani też przenosić praw lub obowiązków z wynikających z przedmiotu niniejszego zamówienia na osoby trzecie. 8. Zamawiający udostępni Wykonawcy wszystkie materiały dotyczące Projektu związane z realizacją zamówienia, niezbędne do prawidłowego wykonania Zamówienia. 9. Wykonawca będzie pozostawał dyspozycyjny w godzinach pracy Zamawiającego i będzie stawiać się na każde jego wezwanie. 10. Wykonawca zobowiązuje się udzielać Zamawiającemu informacji oraz odpowiadać na zadawane przez Zamawiającego pytania - niezwłocznie, nie później jednak niż w terminie 3 dni. 11. Kod realizowany w ramach zlecenia należy tworzyć w miarę możliwości w języku C++..

II.1.6) Wspólny Słownik Zamówień (CPV): 72.00.00.00-5.

II.1.7) Czy dopuszcza się złożenie oferty częściowej: tak, liczba części: 3.

II.1.8) Czy dopuszcza się złożenie oferty wariantowej: nie.

SEKCJA III: INFORMACJE O CHARAKTERZE PRAWNYM, EKONOMICZNYM, FINANSOWYM I TECHNICZNYM

III.1) WADIUM

Informacja na temat wadium: Zamawiający nie wymaga wniesienia wadium

III.2) ZALICZKI

III.3) WARUNKI UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU ORAZ OPIS SPOSOBU DOKONYWANIA OCENY SPEŁNIANIA TYCH WARUNKÓW

III. 3.1) Uprawnienia do wykonywania określonej działalności lub czynności, jeżeli przepisy prawa nakładają obowiązek ich posiadania

Opis sposobu dokonywania oceny spełniania tego warunku

Działalność prowadzona na potrzeby wykonania przedmiotu zamówienia nie wymaga posiadania specjalnych uprawnień. Ocena spełnienia warunków udziału w postępowaniu na podstawie złożonego przez Wykonawcę oświadczenia.

III.3.2) Wiedza i doświadczenie

Opis sposobu dokonywania oceny spełniania tego warunku

Zamawiający nie wyznacza szczegółowego warunku w tym zakresie. Ocena spełnienia warunków udziału w postępowaniu na podstawie złożonego przez Wykonawcę oświadczenia.

III.3.3) Potencjał techniczny

Opis sposobu dokonywania oceny spełniania tego warunku

Zamawiający nie wyznacza szczegółowego warunku w tym zakresie. Ocena spełnienia warunków udziału w postępowaniu na podstawie złożonego przez Wykonawcę oświadczenia.

III.3.4) Osoby zdolne do wykonania zamówienia

Opis sposobu dokonywania oceny spełniania tego warunku

Zamawiający uzna warunek za spełniony, jeżeli Wykonawca wykaże, że dysponuje lub będzie dysponował minimum jedną osobą, zdolną do wykonania zamówienia, posiadającą doświadczenie, wykształcenie i kwalifikacje zawodowe odpowiednie do stanowiska, jakie zostanie jej powierzone tj. osobą, która spełnia następujące kryteria : Część I i II zamówienia: a) posiada wykształcenie wyższe magisterskie o profilu informatycznym z oceną na dyplomie przynajmniej bardzo dobrą; b) posiada kwalifikacje pozwalające na administrowanie serwerem oraz bazami danych c) wykonała min. 1 aplikację w dziedzinie przetwarzania i rozpoznawania obrazów; d) posiada znajomość języków C++, C#, HTML5 e) uczestniczyła w min. 1 projekcie tworzenia gry komputerowej w technologii UDK f) uczestniczyła w min. 1 projekcie tworzenia gry komputerowej w technologii HTML5 g) wykonał min. 1 badania w dziedzinie rozpoznawania mimiki twarzy h) stworzył min. 1 aplikację wykorzystującą dane pozyskiwane z sensora Microsoft Kinect i) jest autorem lub współautorem przynajmniej jednej publikacji z zakresu wytwarzania gier komputerowych j) jest autorem lub współautorem przynajmniej jednej publikacji z zakresu lokalizacji i analizy cech twarzy Ocena spełnienia warunków udziału w postępowaniu na podstawie złożonych oświadczeń oraz wykazu osób. Część III zamówienia: a) posiada wykształcenie wyższe magisterskie o profilu informatycznym z oceną na dyplomie przynajmniej bardzo dobrą; b) wykonała min. 1 aplikację w dziedzinie przetwarzania i rozpoznawania obrazów; c) uczestniczyła w min. 1 badaniu w dziedzinie rozpoznawania mimiki twarzy d) jest autorem lub współautorem przynajmniej jednej publikacji z

zakresu lokalizacji i analizy cech twarzy e) posiada doświadczenie w tworzeniu min.1 aplikacji wykorzystującej dane pozyskiwane z sensora Microsoft Kinect f) posiada doświadczenie w tworzeniu i wykorzystaniu min. 1 multimodalnej bazy nagrań mimiki i emocji Ocena spełnienia warunków udziału w postępowaniu na podstawie złożonych oświadczeń oraz wykazu osób.

III.3.5) Sytuacja ekonomiczna i finansowa

Opis sposobu dokonywania oceny spełniania tego warunku

Zamawiający nie wyznacza szczegółowego warunku w tym zakresie. Ocena spełnienia warunków udziału w postępowaniu na podstawie złożonego przez Wykonawcę oświadczenia.

III.4) INFORMACJA O OŚWIADCZENIACH LUB DOKUMENTACH, JAKIE MAJĄ DOSTARCZYĆ WYKONAWCY W CELU POTWIERDZENIA SPEŁNIANIA WARUNKÓW UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU ORAZ NIEPODLEGANIA WYKLUCZENIU NA PODSTAWIE ART. 24 UST. 1 USTAWY

III.4.1) W zakresie wykazania spełniania przez wykonawcę warunków, o których mowa w art. 22 ust. 1 ustawy, oprócz oświadczenia o spełnianiu warunków udziału w postępowaniu należy przedłożyć:

1/ wykaz osób, które będą uczestniczyć w wykonywaniu zamówienia, w szczególności odpowiedzialnych za świadczenie usług, kontrolę jakości lub kierowanie robotami budowlanymi, wraz z informacjami na temat ich kwalifikacji zawodowych, doświadczenia i wykształcenia niezbędnych do wykonania zamówienia, a także zakresu wykonywanych przez nie czynności, oraz informacją o podstawie do dysponowania tymi osobami;

III.4.2) W zakresie potwierdzenia niepodlegania wykluczeniu na podstawie art. 24 ust. 1 ustawy, należy przedłożyć:

1/oświadczenie o braku podstaw do wykluczenia;

2/ aktualny odpis z właściwego rejestru lub z centralnej ewidencji i informacji o działalności gospodarczej, jeżeli odrębne przepisy wymagają wpisu do rejestru lub ewidencji, w celu wykazania braku podstaw do wykluczenia w oparciu o art. 24 ust. 1 pkt 2 ustawy, wystawiony nie wcześniej niż 6 miesięcy przed upływem terminu składania wniosków o dopuszczenie do udziału w postępowaniu o udzielenie zamówienia albo składania ofert;

3/ wykonawca powołujący się przy wykazywaniu spełniania warunków udziału w postępowaniu na zasoby innych podmiotów, które będą brały udział w realizacji części zamówienia, przedkłada także dokumenty dotyczące tego podmiotu w zakresie wymaganym dla wykonawcy, określonym w pkt III.4.2.

III.4.3) Dokumenty podmiotów zagranicznych

Jeżeli wykonawca ma siedzibę lub miejsce zamieszkania poza terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, przedkłada:

III.4.3.1) dokument wystawiony w kraju, w którym ma siedzibę lub miejsce zamieszkania potwierdzający, że:

1/nie otwarto jego likwidacji ani nie ogłoszono upadłości - wystawiony nie wcześniej niż 6 miesięcy przed upływem terminu składania wniosków o dopuszczenie do udziału w postępowaniu o udzielenie zamówienia albo składania ofert;

III.4.4) Dokumenty dotyczące przynależności do tej samej grupy kapitałowej

1/ lista podmiotów należących do tej samej grupy kapitałowej w rozumieniu ustawy z dnia 16 lutego 2007 r. o ochronie konkurencji i konsumentów albo informacji o tym, że nie należy do grupy kapitałowej;

III.6) INNE DOKUMENTY

Inne dokumenty niewymienione w pkt III.4) albo w pkt III.5)

1/Pisemne zobowiązanie podmiotu (ów) do oddania Wykonawcy do dyspozycji niezbędnych zasobów na okres korzystania z nich przy wykonywaniu zamówienia (w przypadku, gdy Wykonawca będzie polegać na wiedzy i doświadczeniu, potencjale technicznym, osobach zdolnych do wykonania zamówienia lub zdolnościach finansowych innych podmiotów, niezależnie od charakteru prawnego łączących go z nimi stosunków). 2/ Jeżeli w miejscu zamieszkania osoby lub kraju, w którym wykonawca ma siedzibę lub miejsce zamieszkania, nie wydaje się dokumentów, o których mowa w pkt. III.4.3.1 zastępuje się je dokumentem zawierającym oświadczenie złożone przed właściwym organem sądowym, administracyjnym albo organem samorządu zawodowego lub gospodarczego odpowiednio kraju miejsca zamieszkania osoby lub kraju, w którym Wykonawca ma siedzibę lub miejsce zamieszkania, lub przed notariuszem - wystawionych nie wcześniej niż 6 miesięcy przed terminem składania ofert,

SEKCJA IV: PROCEDURA

IV.1) TRYB UDZIELENIA ZAMÓWIENIA

IV.1.1) Tryb udzielenia zamówienia: przetarg nieograniczony.

IV.2) KRYTERIA OCENY OFERT

IV.2.1) Kryteria oceny ofert: najniższa cena.

IV.3) ZMIANA UMOWY

Przewiduje się istotne zmiany postanowień zawartej umowy w stosunku do treści oferty, na podstawie której dokonano wyboru wykonawcy:

Dopuszczalne zmiany postanowień umowy oraz określenie warunków zmian

Istotne dla stron postanowienia oraz warunki, które zostaną wprowadzone do treści umowy w sprawie zamówienia publicznego są określone we wzorze umowy w załącznikach nr 6/I, 6/II i 6/III do SIWZ. Zamawiający przewiduje zmiany treści zawartej umowy (część III zamówienia) w przypadku złożenia oferty przez osobę fizyczną nie prowadzącą działalności gospodarczej. W takim przypadku odpowiednie artykuły w treści umowy otrzymają następujące zapisy: 1. par. 3, pkt. 1 Za wykonanie umowy Wykonawca otrzyma wynagrodzenie w wysokości: Słownie złotych brutto: 2. par. 3, pkt. 3 Zapłata wynagrodzenia nastąpi na podstawie wystawionego przez Wykonawcę rachunku na jego

bankowy rachunek nr w terminie 15-tego dnia miesiąca następującego po miesiącu złożenia rachunku w siedzibie Zamawiającego. 3. W par. 3 umowy zostanie dodany punkt o następującej treści: Wynagrodzenie umowne, o którym mowa w punkcie 1 uwzględnia wszystkie koszty, jakie Wykonawca ponosi z tytułu realizacji przedmiotu umowy, w tym również składki na ubezpieczenie społeczne i zdrowotne oraz zaliczkę na podatek dochodowy od osób fizycznych jakie Zamawiający jest zobowiązany zapłacić z tytułu niniejszej umowy. 4. par. 5, pkt. 1 W razie opóźnienia w wykonaniu dzieła (utworu) Zamawiający ma prawo naliczyć kary umowne za każdy dzień opóźnienia w wysokości 0,5 procent wartości wynagrodzenia ustalonego w umowie. Zamawiającemu przysługuje prawo do odszkodowania przewyższającego karę umowną na zasadach ogólnych. 5. par. 6, pkt. 6 Wynagrodzenie, o którym mowa w par. 3 umowy obejmuje wynagrodzenie za udzielenie i przeniesienie wszelkich praw wskazanych w niniejszym paragrafie, w szczególności przeniesienie autorskich praw majątkowych na wszystkich polach eksploatacji, które stanowi 50% wynagrodzenia umownego. Zamawiający przewiduje zmiany treści zawartej umowy (część I i II zamówienia) w przypadku złożenia oferty przez osobę fizyczną nie prowadzącą działalności gospodarczej. W takim przypadku odpowiednie artykuły w treści umowy otrzymają następujące zapisy: 1. par. 2, pkt. 1 Za wykonanie umowy Wykonawca otrzyma wynagrodzenie w wysokości: Słownie złotych brutto: 2. par. 2, pkt. 4 Zapłata wynagrodzenia następować będzie w równych miesięcznych ratach płatnych z dołu, na podstawie wystawionego przez Wykonawcę rachunku na jego bankowy rachunek nr w terminie 15-tego dnia miesiąca następującego po miesiącu złożenia rachunku w siedzibie Zamawiającego wraz z przekazaniem raportu z podjętych czynności, o którym mowa w par. 3 ust. 4 Umowy. 3. W par. 2 umowy zostanie dodany punkt o następującej treści: Wynagrodzenie umowne uwzględnia wszystkie koszty, jakie Wykonawca ponosi z tytułu realizacji przedmiotu umowy, w tym również składki na ubezpieczenie społeczne i zdrowotne oraz zaliczkę na podatek dochodowy od osób fizycznych jakie Zamawiający jest zobowiązany zapłacić z tytułu niniejszej umowy.

IV.4) INFORMACJE ADMINISTRACYJNE

IV.4.1) Adres strony internetowej, na której jest dostępna specyfikacja istotnych warunków zamówienia: www.dzp.pg.gda.pl

Specyfikację istotnych warunków zamówienia można uzyskać pod adresem: Politechnika Gdańska Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki, ul. Narutowicza 11/12, 80-233 Gdańsk.

IV.4.4) Termin składania wniosków o dopuszczenie do udziału w postępowaniu lub ofert: 28.02.2014 godzina 12:00, miejsce: Politechnika Gdańska Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki, ul. Narutowicza 11/12, 80-233 Gdańsk.

IV.4.5) Termin związania ofertą: okres w dniach: 30 (od ostatecznego terminu składania ofert).

IV.4.16) Informacje dodatkowe, w tym dotyczące finansowania projektu/programu ze środków Unii Europejskiej: Projekt współfinansowany w ramach Polsko-Norweska Współpraca Badawcza.

IV.4.17) Czy przewiduje się unieważnienie postępowania o udzielenie zamówienia, w przypadku nieprzyznania środków pochodzących z budżetu Unii Europejskiej oraz niepodlegających zwrotowi środków z pomocy udzielonej przez państwa członkowskie Europejskiego Porozumienia o Wolnym Handlu (EFTA), które miały być przeznaczone na sfinansowanie całości lub części zamówienia: nie

ZAŁĄCZNIK I - INFORMACJE DOTYCZĄCE OFERT CZĘŚCIOWYCH

CZĘŚĆ Nr: 1 NAZWA: 1. Przedmiotem zamówienia jest Świadczenie usług informatycznych w projekcie ERAAVG -Emotion Recognition for Affect Aware Video Games, realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza.

1) Krótki opis ze wskazaniem wielkości lub zakresu zamówienia: Część I zamówienia: 1. Przedmiot zamówienia dotyczy administrowania serwerem oraz zarządzania bazą danych emocji tworzoną i prowadzoną przez Zamawiającego w projekcie ERAAVG - Emotion Recognition for Affect Aware Video Games realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza (dalej Projekt). 1.2. Do obowiązków Wykonawcy należeć będzie w szczególności: - bieżąca konfiguracja i zarządzanie serwerem i silnikiem bazy danych - wdrażanie i kontrola realizacji procesu tworzenia kopii bezpieczeństwa zasobów bazy danych; - administrowanie aplikacjami opartymi o Apache, PHP, MySQL, PostgreSQL, itp.; - tworzenie skryptów (bash oraz perl); - zarządzanie kontami i grupami użytkowników; - zarządzanie plikami (m.in. uprawnienia); - dodawanie, edycja i usuwanie danych multimodalnych - etykietowanie informacji zawartych w bazie danych 1.3. Prawidłowe wykonywanie przez Wykonawcę obowiązków wynikających z niniejszego przedmiotu zamówienia ma umożliwić prawidłowe działanie u Zamawiającego wszystkich usług, aplikacji, skryptów i innych elementów serwera i systemów niezbędnych z punktu widzenia prawidłowego działania bazy danych emocji, 1.4. Wykonawca zobowiązany jest współdziałać z Zamawiającym w dobrej wierze, przejawiać inicjatywę w realizacji przedmiotu niniejszego zamówienia w tym proponować optymalne dla Zamawiającego rozwiązania w ramach świadczonych usług oraz stosować się do sugestii oraz wytycznych Zamawiającego przekazywanych w trakcie realizacji przedmiotu zamówienia. 1.5. Wykonawca nie może powierzyć wykonania przedmiotu zamówienia osobom trzecim, ani też przenosić praw lub obowiązków z wynikających z przedmiotu niniejszego zamówienia na osoby trzecie. 1.6. Zamawiający udostępni Wykonawcy wszystkie materiały dotyczące Projektu związane z realizacją zamówienia, niezbędne do prawidłowego wykonania Zamówienia. 1.7. Wykonawca będzie pozostawał dyspozycyjny w godzinach pracy Zamawiającego i stawiać się na każde jego wezwanie. 1.8. Wykonawca zobowiązuje się składać Zamawiającemu tygodniowy lub dwutygodniowy lub miesięczny raport z dokonanych w tym okresie czynności, według schematu wskazanego przez Zamawiającego, a także udzielać Zamawiającemu informacji oraz odpowiadać na zadawane przez Zamawiającego pytania - niezwłocznie, nie później jednak niż w terminie 3 dni. 1.9. Kod realizowany w ramach zlecenia należy tworzyć w miarę możliwości w języku C++. Poszczególne algorytmy i komponenty powinny być implementowane jako odrębne obiekty lub moduły pozwalające na ich łatwą integrację w jeden system..

2) Wspólny Słownik Zamówień (CPV): 72.00.00.00-5.

3) Czas trwania lub termin wykonania: Zakończenie: 31.12.2014.

4) Kryteria oceny ofert: najniższa cena.

CZĘŚĆ Nr: 2 NAZWA: Przedmiotem zamówienia jest Świadczenie usług informatycznych w projekcie ERAAVG -Emotion Recognition for Affect Aware Video Games, realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza.

1) Krótki opis ze wskazaniem wielkości lub zakresu zamówienia: Część II zamówienia 1. Przedmiot zamówienia dotyczy usługi programowania niezależnych elementów aplikacji komputerowych, testowania i dokonywania poprawek dla narzędzi umożliwiających: tworzenie i etykietowanie

biblioteki nagrań wielomodalnych mimiki i emocji, analizę danych w celu wykrywania mimiki i emocji.

2. Ogólny zakres przedmiotu zamówienia: a. Rozwój narzędzi do pozyskiwania i etykietowania nagrań do cyfrowej biblioteki emocji b. Implementacja wskazanych algorytmów przetwarzania wstępnego, segmentacji oraz ekstrakcji cech danych multimodalnych: wideo (RGB-D), audio, fizjologicznych oraz z urządzeń zewnętrznych (klawiatura, myszka) c. Implementacja wskazanych algorytmów lokalizacji twarzy i wyznaczania punktów charakterystycznych d. Implementacja wskazanych algorytmów rozpoznawania mimiki i emocji w oparciu o wybrane dane multimodalne e. Implementacja modułu pośredniczącego w wymianie danych pomiędzy grami wideo i klasyfikatorami emocji na podstawie modelu przedstawionego przez Zamawiającego f. Modyfikacja gier wideo pod kątem sterowania emocjami gracza g. Testowanie aplikacji, algorytmów, modułów

Szczegółowy zakres prac będzie uzgadniany co miesiąc w formie pisemnej przez Zamawiającego i Wykonawcę.

3. Dokumentacja, o której mowa powyżej powinna zawierać w szczególności: a) instrukcje instalacji i konfiguracji, b) dokumentację projektową, zawierającą: opis stałych, klas i ich atrybutów, opis metod, opis stworzonych plików kodu, wraz z informacją o ich lokalizacji, zawartości, realizowanych celach i powiązaniach pomiędzy nimi, schemat bazy danych, nazwy, typy oraz informacje o przeznaczeniu tworzonych dodatkowych pól.

4. Na wytworzone w czasie zlecenia prace przeniesione zostaną w całości na Zamawiającego majątkowe prawa autorskie.

5. Wykonawca wykona prace korzystając z własnych narzędzi i materiałów.

6. Prawidłowe wykonywanie przez Wykonawcę obowiązków wynikających z niniejszego przedmiotu zamówienia ma umożliwić prawidłowe działanie u Zamawiającego wszystkich usług, aplikacji, skryptów i innych elementów serwera i systemów niezbędnych z punktu widzenia prawidłowego działania bazy danych emocji,

7. Wykonawca zobowiązany jest współdziałać z Zamawiającym w dobrej wierze, przejawiać inicjatywę w realizacji przedmiotu niniejszego zamówienia w tym proponować optymalne dla Zamawiającego rozwiązania w ramach świadczonych usług oraz stosować się do sugestii oraz wytycznych Zamawiającego przekazywanych w trakcie realizacji przedmiotu zamówienia.

8. Wykonawca nie może powierzyć wykonania przedmiotu zamówienia osobom trzecim, ani też przenosić praw lub obowiązków z wynikających z przedmiotu niniejszego zamówienia na osoby trzecie.

9. Zamawiający udostępni Wykonawcy wszystkie materiały dotyczące Projektu związane z realizacją zamówienia, niezbędne do prawidłowego wykonania zamówienia.

10. Wykonawca będzie pozostawał dyspozycyjny w godzinach pracy Zamawiającego i stawiać się na każde jego wezwanie.

11. Wykonawca zobowiązuje się składać Zamawiającemu tygodniowy lub dwutygodniowy lub miesięczny raport z dokonanych w tym okresie czynności, według schematu wskazanego przez Zamawiającego, a także udzielać Zamawiającemu informacji oraz odpowiadać na zadawane przez Zamawiającego pytania - niezwłocznie, nie później jednak niż w terminie 3 dni.

12. Kod realizowany w ramach zlecenia należy tworzyć w miarę możliwości w języku C++. Poszczególne algorytmy i komponenty powinny być implementowane jako odrębne obiekty lub moduły pozwalające na ich łatwą integrację w jeden system..

2) Wspólny Słownik Zamówień (CPV): 72.00.00.00-5.

3) Czas trwania lub termin wykonania: Zakończenie: 31.12.2014.

4) Kryteria oceny ofert: najniższa cena.

CZĘŚĆ Nr: 3 NAZWA: 1. Przedmiotem zamówienia jest Świadczenie usług informatycznych w projekcie ERAAVG -Emotion Recognition for Affect Aware Video Games, realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza.

1) Krótki opis ze wskazaniem wielkości lub zakresu zamówienia: Część III zamówienia: 1. Przedmiotem zamówienia jest wytworzenie narzędzi umożliwiających: tworzenie i etykietowanie biblioteki nagrań wielomodalnych mimiki i emocji w projekcie ERAAVG - Emotion Recognition for Affect Aware Video Games realizowanym w ramach funduszu Małych Grantów programu Polsko-Norweska Współpraca Badawcza w zakresie wyszczególnionych poniżej zadań. 2. Przedmiot zamówienia dotyczy opracowania i wytworzenia - w formie kodu źródłowego oraz dokumentacji - narzędzi umożliwiających: tworzenie i etykietowanie nagrań wielomodalnych mimiki i emocji, korzystając z kanałów RGB-D (Kinect), audio (Kinect) oraz biosygnatów z przewodowych i bezprzewodowych czujników 3. Dokumentacja, o której mowa powyżej powinna zawierać w szczególności: a) instrukcje instalacji i konfiguracji, b) dokumentację projektową, zawierającą: opis stałych, klas i ich atrybutów, opis metod, opis tworzonych plików kodu, wraz z informacją o ich lokalizacji, zawartości, realizowanych celach i powiązaniach pomiędzy nimi, schemat bazy danych, nazwy, typy oraz informacje o przeznaczeniu tworzonych dodatkowych pól. 4. Na dzieła wytworzone w ramach umowy przeniesione zostaną w całości na Zamawiającego majątkowe prawa autorskie. 5. Wykonawca wykona dzieło korzystając z własnych narzędzi i materiałów. 6. Wykonawca zobowiązany jest współdziałać z Zamawiającym w dobrej wierze, przejawiać inicjatywę w realizacji przedmiotu niniejszego zamówienia w tym proponować optymalne dla Zamawiającego rozwiązania w ramach świadczonych usług oraz stosować się do sugestii oraz wytycznych Zamawiającego przekazywanych w trakcie realizacji przedmiotu zamówienia. 7. Wykonawca nie może powierzyć wykonania przedmiotu zamówienia osobom trzecim, ani też przenosić praw lub obowiązków z wynikających z przedmiotu niniejszego zamówienia na osoby trzecie. 8. Zamawiający udostępni Wykonawcy wszystkie materiały dotyczące Projektu związane z realizacją zamówienia, niezbędne do prawidłowego wykonania Zamówienia. 9. Wykonawca będzie pozostawał dyspozycyjny w godzinach pracy Zamawiającego i będzie stawiać się na każde jego wezwanie. 10. Wykonawca zobowiązuje się udzielać Zamawiającemu informacji oraz odpowiadać na zadawane przez Zamawiającego pytania - niezwłocznie, nie później jednak niż w terminie 3 dni. 11. Kod realizowany w ramach zlecenia należy tworzyć w miarę możliwości w języku C++..

2) Wspólny Słownik Zamówień (CPV): 72.00.00.00-5.

3) Czas trwania lub termin wykonania: Zakończenie: 30.04.2014.

4) Kryteria oceny ofert: najniższa cena.